

REGULAMENTO – I TORNEIO PADEL AJGF

A Associação Juvenil Gustavo Filipe (AJGF) irá promover nos dias 3 e 4 de julho o I TORNEIO PADEL AJGF em formato de “bota fora”, em que cada dupla terá 2 vidas.

O torneio realizar-se-á no court de padel em Vila Nova de Foz Côa, no parque de Santo António.

1. Condições gerais

1.1. Limite máximo de 12 duplas;

1.2. Formato do torneio:

- O torneio será realizado em formato de roleta e “bota fora”, com as equipas a possuírem duas vidas para continuar no torneio;
- O torneio terá no máximo 23 jogos;
- No sorteio será atribuído um número a cada dupla, que será a ordem de entrada das duplas em jogo;
- Jogos de 20 minutos;
- Intervalo entre jogos: 7 minutos;
- Os participantes são avisados 27 minutos antes do jogo – via whatsapp.
- O vencedor será quem estiver em vantagem no final dos 20 minutos. A vantagem numa partida é: (i) em número de jogos ou (ii) atual resultado de um jogo aos 20 minutos (no caso de empate em jogos);
- A não presença no início do jogo equivale à perda de uma vida;
- Os participantes deverão entender antecipadamente as regras do jogo de padel e as devidas diferenças neste torneio (explicadas abaixo);
- As faltas de desrespeito pelos membros da organização poderão levar à perda de uma vida ou expulsão do torneio;

1.3. Regra do jogo que mudam em relação ao padel tradicional:

- Não existem sets. A contagem é sempre constante durante os 20 minutos; (Exemplos: 6-0; 7-0; 20-0 ou 7-6; 7-7; 8-7; 8-8...)
- No caso de empate de 40 – 40, jogar-se-á um único ponto e quem ganhar este ponto ganha o jogo atual. A equipa que recebe o serviço tem direito a escolher qual o jogador que irá receber o serviço.
- Em caso de haver empate no final dos 20 minutos, joga-se o ponto de ouro. A primeira equipa a ter uma diferença de dois segue em frente. (Exemplos: 2-0, 3-1, 4-2...). O serviço é feito alternadamente, começando a equipa que começou o serviço no início do jogo;

Exemplo de jogo:

Jogo com 4 duplas

Dupla 1 Vs Dupla 2 – Dupla 2 vence e segue em frente, Dupla 1 perde uma vida;

Dupla 3 Vs Dupla 2 – Dupla 2 vence e segue em frente, Dupla 3 perde uma vida;

Dupla 4 Vs Dupla 2 – Dupla 2 vence e segue em frente, Dupla 4 perde uma vida;

Dupla 1 Vs Dupla 2 – Dupla 2 vence e segue em frente, Dupla 1 perde uma vida. A dupla 1 perdeu duas vidas e sai do torneio;

Dupla 3 Vs Dupla 2 – Dupla 2 vence e segue em frente, Dupla 3 perde uma vida. A dupla 3 perdeu duas vidas e sai do torneio;

Dupla 4 Vs Dupla 2 – Dupla 4 vence e segue em frente, Dupla 2 perde uma vida.

Dupla 4 Vs Dupla 2 – Final, a equipa que perder perde a segunda vida. Não havendo mais equipas a outra dupla será a vencedora.

O torneio irá ter início dia 3/7, às 9h30 e terminará (no máximo) no dia 4/7 às 12h45.

Dia	Hora	Jogo	Equipa 1	Equipa 2
03/07/2020	09:30	1	Dupla 1	Dupla 2
03/07/2020	09:57	2		
03/07/2020	10:24	3		
03/07/2020	10:51	4		
03/07/2020	11:18	5		
03/07/2020	11:45	6		
03/07/2020	12:12	7		
03/07/2020	12:39	8		
03/07/2020	15:00	9		
03/07/2020	15:27	10		
03/07/2020	15:54	11		
03/07/2020	16:21	12		
03/07/2020	16:48	13		
03/07/2020	17:15	14		
03/07/2020	17:42	15		
03/07/2020	18:09	16		
03/07/2020	18:36	17		
04/07/2020	10:30	18		
04/07/2020	10:57	19		
04/07/2020	11:24	20		
04/07/2020	11:51	21		
04/07/2020	12:18	22		
04/07/2020	12:45	23		

Inscrição

3.1 A inscrição para o torneio poderá ser realizada através dos associados da AJGF, bem como pelos meios de comunicação:

- Facebook: <https://www.facebook.com/ajgustavofilipe>

- Email: associacao@gustavofilipe.org

3.2 O prazo para inscrição no torneio decorre entre as 14h do dia 28 de junho e as 00h do dia 1/6.

3.3 Apenas é necessário um jogador da dupla efetuar a inscrição, tendo obrigatoriamente de convidar o seu parceiro de jogo.

3.4. As inscrições são aceites por ordem de inscrição.

3.5. Haverá lugar para duas duplas suplentes, havendo sempre 14 duplas inscritas. Em caso de desistência de uma dupla do quadro principal, será dado lugar à dupla suplente que se inscreveu primeiro.

3.6. O valor da inscrição é de 10€ por dupla e inclui água e suplementos. A inscrição fica fechada com o pagamento do valor a um dos associados da AJGF.

3.7. Os jogadores poderão cancelar as suas inscrições dentro dos prazos estabelecidos. Os prazos serão dentro do período de inscrição até ao dia 2 de junho às 14h00.

No caso de desistência:

- Após o prazo das inscrições terminar, em caso de desistência ou não comparecimento, o(s) jogador(es) em questão terá(ão) de pagar 100% do valor da inscrição;

- Caso o(s) jogador(es) não efetue(m) o pagamento(s) ficará(ão) excluído(s) de participar em futuros eventos organizados pelo AJGF;

3.8. No caso de falha de um dos jogadores de uma dupla, a preferência serão as duplas suplentes.

3.9. Ao se inscrever no torneio, o participante concede autorização à organização a partilha de fotografias e de dados fornecidos na ficha de inscrição.

3.10. A AJGF não se responsabiliza por lesões ocorridas durante o torneio.

3.11. Menores de 18 anos, deverão apresentar uma justificação do encarregado de educação para poder participar no torneio.

2. Considerações finais

A Organização reserva-se o direito de alterar qualquer um dos pontos anteriores sempre que achar necessário ou que tal se justifique.

3. Parcerias

- **Município de Vila Nova de Foz Côa**
- **Padel Viseu**

Termos:

- Jogo: Um JOGO é o ponto que poderá ser obtido quando uma equipa obtém o ponto a seguir aos 40, ou com o ponto de ouro no caso de empate a 40;
- Partida: a partida será o “jogo” realizado durante os 20 minutos